

TRAINING

GAME-BASED LEARNING IN DE PRAKTIJK

Leer in drie intensieve, interessante én leuke dagen meer over Game-Based learning en hoe je spel, gamification, beleven en zelf ontdekken kan toepassen in jouw onderwijs, trainingen, leertrajecten of HR-praktijk.

Deze driedaagse training is gebaseerd op het **Game-Based Learning Design Wheel**. Dit model is door Living Story ontwikkeld en wordt al jaren gebruikt voor het ontwerpen van **serious games voor leren**.

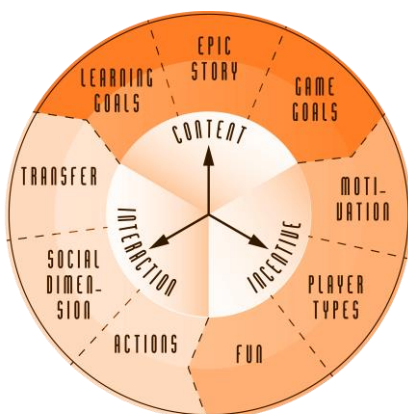
Het model is gebaseerd op wetenschappelijk onderzoek en modellen over leren, motivatie, gamedesign, beleving en gamification. Het model neemt je in 9 heldere stappen mee door het proces van het zelf maken van serious game of gamification **voor jouw leertraject, onderwijs of training**.



In de training behandelen we de stappen in het model en de theorieën erachter, maak je kennis met veel praktijkvoorbeelden én ga je zelf aan de slag met jouw eigen ontwerp. Na deze training heb je veel kennis over game-based learning en gamification, én kan je die kennis ook hands-on gebruiken in jouw eigen werkpraktijk.

De training wordt gegeven door **Karen Sikkema**, trainster, docent en ontwikkelaar van het Game-Based Learning Design Wheel. Karen heeft met haar serious game bureau Living Story ruim 15 jaar ervaring in het ontwerpen van spellen, belevingen en serious games voor verschillende toepassingen, en is gespecialiseerd in het ontwerpen en toepassen daarvan voor leren in diverse contexten.

Ze neemt je met behulp van vele eigen voorbeelden en een aantal gastdocenten mee door de wereld van game-based learning en zet haar ervaring met ontwerp in om jouw eigen ontwerpproces verder te helpen.



“ Supergoede training. Karen heeft het game design wheel ontwikkeld dat mij triggerde om aan de cursus deel te nemen. Goed uitgedacht en onderbouwd en een prima basis voor de cursus. Tijdens de drie dagen voldoende en niet te veel theorie en verder lekker concreet aan de slag met het ontwikkelen en uitspelen van voorbeelden. En een fijne, smaakvolle en relaxte entourage. Bedankt!

Gertjan Krediet, Stichting Welzijn Lochem

“ Ik vond het een zeer nuttige en leerzame cursus. Ik heb de combi van theorie naar praktijk een stuk helderder.

Melvin van Puffelen, Projectleider Educate-it Universiteit Utrecht

Deze training wordt gegeven:

1. Open inschrijving (zie data: livingstory.nl)
2. Online & Blended (via Zoom)
3. InCompany (ook in het engels)



Karen is experience designer, escape room designer en ontwerper van gamification voor cultureel erfgoed. Ze is gespecialiseerd in game-based learning en ontwikkelde het Game-based Learning Design Wheel, waar we bij Living Story mee werken in onze ontwerpen.

